

Regulamin konkursu "Nakręć się na MathRiders"

I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu jest sieć szkół MathRiders Polska z siedzibą w Warszawie, ul. Kameliowa 23, Wesoła, 05-077 Warszawa (dalej: „ORGANIZATOR”).
2. Fundatorem nagrody jest ORGANIZATOR.
3. Konkurs nie jest stworzony, administrowany ani sponsorowany przez Facebook. Serwis facebook.com nie ponosi żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek działania związane z organizacją konkursu na łamach serwisu.

II. Warunki uczestnictwa

1. Uczestnikiem konkursu („UCZESTNIK”) może być tylko osoba fizyczna, która jednocześnie:
 - a. ukończyła osiemnaście (18) lat i posiada pełną zdolność do czynności prawnych lub w przypadku osób niepełnoletnich posiada zgodę opiekuna prawnego na uczestnictwo w konkursie;
 - b. zapoznała się z brzmieniem regulaminu i zaakceptowała jego treść;
 - c. spełniła Warunki Uczestnictwa;
 - d. wyraziła zgodę na przetwarzanie jej danych osobowych na zasadach określonych w regulaminie lub jej opiekun prawny wyraził zgodę na przetwarzanie tych danych;
 - e. jest kursantem MathRiders lub jego opiekunem prawnym.
2. W konkursie nie mogą brać udziału:
 - a. osoby pozostające w stosunku zlecenia, pracy, wolontariatu, a także pełniące funkcje w organach oraz świadczące pracę lub usługi na podstawie innego stosunku prawnego na rzecz ORGANIZATORA;
 - b. osoby będące członkami KOMISJI KONKURSOWEJ lub KOMISJI REKLAMACYJNEJ;
 - c. wstępni, zstępni, rodzeństwo, małżonkowie, rodzice każdego z małżonków, a także osoby pozostające we wspólnym pożyciu lub prowadzące wspólne gospodarstwo domowe ze wskazanymi powyżej osobami.
3. Udział w Konkursie jest bezpłatny i nieobowiązkowy.
4. Warunkiem udziału w konkursie jest posiadanie zweryfikowanego konta w serwisie Facebook.
5. Warunkiem udziału w konkursie jest zamieszczenie filmu w komentarzu pod postem „**Nakręć się na MR**”, umieszczonym na fanpage’u MathRiders Polska na Facebooku, i dostarczenie filmu do MathRiders w trakcie trwania konkursu:
 - a. mailowo na adres: nakrecsie@mathriders.pl, z dopiskiem imienia i nazwiska UCZESTNIKA oraz placówki, do której uczęszcza,
 - b. fizycznie do swojej placówki MathRiders (pendrive, płyta CD),
 - c. za pośrednictwem aplikacji WhatsApp (+48 537 298 032) bądź Telegram (+48 537 298 032) z dopiskiem placówki, do której uczęszcza UCZESTNIK.
6. Konkurs trwa od 24.05.2023 do 04.06.2023 r.
7. Prace dostarczone po 04.06.2023 nie będą brane pod uwagę.

8. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone: 07.06.2023 o godz. 18 za pośrednictwem fanpage'a MathRiders Polska na Facebooku <https://www.facebook.com/mathriderspolska> oraz strony internetowej MathRidersPolska <https://mathriders.pl/>.
9. Konkurs odbywa się za pośrednictwem fanpage'a na portalu społecznościowym Facebook znajdującym się pod adresem: <https://www.facebook.com/mathriderspolska>.
10. W przypadku awarii platformy Facebook, blokady lub wyłączenia profilu lub jego poszczególnych funkcjonalności, a także w przypadku wystąpienia innych istotnych okoliczności ORGANIZATOR zastrzega sobie prawo nie rozpoczęcia lub zakończenia Konkursu przed terminem wskazanym w ust. II, pkt. 6, w tym zakończenia Konkursu bez przyznania nagrody konkursowej. W wymienionych przypadkach ORGANIZATOR może również postanowić o przeprowadzeniu Konkursu w innym terminie.

III. Zadanie konkursowe

1. Zadanie konkursowe polega na nagraniu filmu, w którym UCZESTNIK krótko opowie, czym jest dla niego matematyka. Wypowiedź powinna zaczynać się od zdania: „**Matematyka to dla mnie ...**”. Czas trwania filmu to maksymalnie 30 sek. Film powinien być nagrany w poziomie, w proporcji 16:9 i zawierać trzy słowa: **MathRiders. lubię. potrafię.** Umieszczając film w komentarzu pod postem konkursowym „**Nakręć się na MR**”, na fanpage'u Mathriders Polska na Facebook'u, należy dodatkowo umieścić w treści komentarza: imię UCZESTNIKA, wiek, nazwę placówki, do której uczęszcza.
2. Każdy UCZESTNIK może zgłosić tylko jeden film.
3. W konkursie zostanie wyłonionych trzech zwycięzców w dwóch kategoriach wiekowych.
4. Najlepszy film zostanie wybrany przez KOMISJĘ KONKURSOWĄ na podstawie wartości merytorycznej filmu oraz liczby like'ów (pod filmem UCZESTNIKA) wg wagi odpowiednio 70%/30%. W każdej kategorii zostaną przydzielone punkty 1-10.
5. Zwycięzcą konkursu zostanie film, który zdobędzie największą liczbę punktów. W przypadku równej liczby punktów, o wyższym miejscu zadecyduje ilość punktów przyznanych za wartość merytoryczną.
6. Zwycięzcy Konkursu zostaną powiadomieni o wygranej i warunkach odbioru Nagrody za pośrednictwem Facebooka ORGANIZATORA (<https://www.facebook.com/mathriderspolska>) oraz mailowo lub telefonicznie.
7. ORGANIZATOR zwraca uwagę na poszanowanie twórczości innych i zachowanie kultury w wypowiedziach.
8. Zgłoszenia zawierające wulgaryzmy i niecenzuralne słowa będą usuwane i nie będą brały udziału w konkursie.
9. Przystępując do Konkursu UCZESTNIK akceptuje postanowienia niniejszego Regulaminu.

IV. Nagroda

1. Nagrodami w konkursie są karty podarunkowe do sieci EMPIK o wartości:
 - a) Kategoria wiekowa - 3-9:
 - i. I miejsce 600 zł
 - ii. II miejsce 500 zł
 - iii. III miejsce 400 zł
 - b) Kategoria wiekowa 10-18:
 - i. I miejsce 600 zł
 - ii. II miejsce 500 zł

iii. III miejsce 400 zł

2. Nagrodę można odebrać w placówce MathRiders, do której uczęszcza UCZESTNIK w dniach 12 - 16.06.2023 r. Po tym czasie Nagroda traci ważność.
3. ORGANIZATOR ma prawo podać dane Zwycięzcy na stronie Facebooka.
4. ORGANIZATOR nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania nagrody z przyczyn leżących po stronie UCZESTNIKA. W takim wypadku nagroda przepada.
5. ORGANIZATOR nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe dane wskazane przez UCZESTNIKA, a w szczególności za zmianę danych osobowych uniemożliwiających odszukanie UCZESTNIKA i poinformowanie o przyznaniu Nagrody.
6. W przypadku wykrycia działań niezgodnych z Regulaminem, próby wpływania na wyłonienie Zwycięzcy w sposób niedozwolony, szczególnie poprzez zakładanie fikcyjnych profili w serwisie Facebook, dany UCZESTNIK może zostać wykluczony z Konkursu.

V. Reklamacje

1. Wszelkie reklamacje oraz uwagi dotyczące zasad, przeprowadzenia lub rozstrzygnięcia konkursu prosimy zgłaszać mailowo na adres: nakrecsie@mathriders.pl.
2. Reklamacja powinna zawierać imię i nazwisko UCZESTNIKA oraz uzasadnienie reklamacji. W tytule wiadomości prosimy dodać opis: Konkurs na Facebooku - Nakręć się na MathRiders.
3. Komisja Reklamacyjna rozpatrzy reklamacje w terminie 30 dni od daty ich wpłynięcia.

VI. Obowiązek informacyjny

1. Informujemy, że administratorem danych osobowych UCZESTNIÓW Konkursu jest (OMEGA Małgorzata Grymuza, NIP: 1132404798, adres korespondencyjny: ul. Kameliowa 23, Wesoła, 05-077 Warszawa). W sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych należy kontaktować się z biurem MathRiders pod adresem e-mail: kontakt@mathriders.pl
2. Dane osobowe będą przetwarzane w celu i zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Konkursu, na podstawie art. 6 ust. 1. lit. b Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 UE (dalej: „RODO”). Dane zostały zebrane przez fanpage MathRiders Polska na Facebooku.
3. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres niezbędny do realizacji Konkursu, w tym wydania Nagrody i ogłoszenia informacji o zwycięzcy (oraz innych nagrodzonych osobach), a także przechowywane do momentu przedawnienia ewentualnych roszczeń lub wygaśnięcia obowiązku archiwizacji danych wynikającego z przepisów prawa.
4. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z nieodpłatnym przeniesieniem praw autorskich do wykonanej pracy na ORGANIZATORA tj. MathRiders Polska oraz francyz MathRiders począwszy od daty wpłynięcia pracy na konkurs.
5. Udział w konkursie jest jednoznaczny z nieodpłatnym udzieleniem prawa do wykorzystania przez ORGANIZATORA prac do druku w dowolnej liczbie publikacji i nakładzie, fotografii tych prac, umieszczania w Internecie oraz innych formach utrważeń nadających się do rozpowszechniania, prezentowania oryginalnych prac publicznie w ramach działalności ORGANIZATORA.

6. Zgłoszenie pracy do konkursu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych autora pracy konkursowej. Dane osobowe UCZESTNIKÓW konkursu będą przetwarzane przy zachowaniu zasad określonych w ustawie o ochronie danych osobowych.
7. UCZESTNIK ponosi wyłączną odpowiedzialność za naruszenie praw autorskich majątkowych i/lub osobistych praw osób trzecich w związku z przedstawioną ORGANIZATOROWI treścią.

VII. Postanowienia końcowe

1. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa.
2. Spory odnoszące się i wynikające z Konkursu będą rozwiązywane przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla siedziby ORGANIZATORA.
3. ORGANIZATOR zastrzega sobie prawo do zmiany zasad Konkursu w trakcie jego trwania. Informacja o zmianach będzie zamieszczona na fanpage MathRiders Polska.
4. Biorąc udział w konkursie, UCZESTNIK zgadza się z postanowieniami niniejszego Regulaminu.