



Pokoloruj tyle prostokątów, ile długości ma przedmiot. Otocz pętlą przedmiot najdłuższy i najkrótszy.



--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--