

## **Regulamin konkursu „Mój nauczyciel matematyki” (Facebook)**

### **§ 1 Definicje**

1. Regulamin – niniejszy regulamin konkursu pt. „Mój nauczyciel matematyki”.
2. Konkurs pt. „Mój nauczyciel matematyki” – jest organizowany i prowadzony na zasadach określonych w Regulaminie przez Organizatora. Organizator jest przyrzekającym i wydającym nagrodę w Konkursie. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku ani żadną inną przewidzianą w Ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (tj. Dz.U. z 2018 r. poz. 165 z późn. zm.).
3. Organizator – Centrum MathRiders Wesola z siedzibą w Warszawie przy ul. Kameliowej 23, Wesola, 05-077 Warszawa.
4. Uczestnik – (I) osoba fizyczna zamieszkała na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, która ukończyła 18 rok życia i posiada pełną zdolność do czynności prawnych oraz posiada swoje konto w serwisie Facebook, założone i prowadzone zgodnie z regulaminem serwisu Facebook  
lub (II) osoba fizyczna, zamieszkała na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, która ukończyła 13 rok życia i przystąpiła do Konkursu za zgodą opiekuna prawnego/przedstawiciela ustawowego oraz posiada swoje konto w serwisie Facebook, założone i prowadzone zgodnie z regulaminem serwisu Facebook
5. Czas trwania Konkursu – od dnia 3.10.2021. roku od godz. 17:00 do dnia 12.10.2021 roku do godz. 23:59:59.

### **§ 2 Warunki wzięcia udziału w Konkursie**

1. W Konkursie można brać udział wyłącznie osobiście, tj. niedopuszczalne jest tworzenie kont i dokonywanie zgłoszeń konkursowych w imieniu osób trzecich.
2. Udział w Konkursie i związane z nim udostępnienie danych przez Uczestnika jest całkowicie dobrowolne. Uczestnik, który przystąpił do Konkursu jest związany postanowieniami Regulaminu i je akceptuje.
3. Uczestnikiem Konkursu może być każda osoba fizyczna spełniająca łącznie następujące warunki (dalej: „Uczestnik”):
  - a. posiada miejsce stałego zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej,
  - b. zapoznała się z treścią Regulaminu i zaakceptowała jego postanowienia,
  - c. posiada konto w aplikacji Facebook
  - d. posiada pełną zdolność do czynności prawnych,
  - e. posiada dostęp do sieci Internet.
4. W Konkursie nie mogą brać udziału osoby, które nie ukończyły 13 roku życia. Osoby niepełnoletnie, które ukończyły 13 rok życia mogą wziąć udział w Konkursie wyłącznie za zgodą opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego wyrażoną pisemnie. Organizator zastrzega sobie prawo do żądania okazania takiej zgody przez Uczestnika na każdym etapie Konkursu, a także – w odniesieniu do zwycięzców – po jego zakończeniu.
5. Uczestnikiem Konkursu nie mogą być osoby będące pracownikiem Organizatora lub podmiotów, które brały udział w organizowaniu i przeprowadzeniu Konkursu, a także osoby współpracujące z tymi podmiotami w sposób stały na innej podstawie niż stosunek pracy oraz ich współmałżonkowie, wstępni, zstępni, rodzeństwo, powinowaci do drugiego stopnia, osoby pozostające w stosunku przysposobienia, osoby pozostające z nimi we wspólnym gospodarstwie domowym lub ich małżonkowie.
6. Aby dokonać zgłoszenia w Konkursie należy udzielić we właściwej formie jednej odpowiedzi na Zadanie Konkursowe.

7. Niespełnienie któregokolwiek z warunków zgłoszenia udziału w Konkursie lub zgłoszenie po terminie spowoduje nieważność zgłoszenia.

### § 3

#### Zasady i przebieg Konkursu

1. Konkurs jest przeprowadzany na koncie o nazwie MathRiders Polska pod adresem: <https://www.facebook.com/mathriderspolska> w aplikacji Facebook przez Organizatora, zwane dalej „Kontem”.

2. Zadaniem Uczestnika jest:

Skomentować post konkursowy w serwisie Facebook, odpowiadając na zadanie:

*Czy masz nauczyciela matematyki, którego szczególnie cenisz/ceniłeś? Napisz dlaczego jest wyjątkowy?*  
Komentarz powinien zawierać dopisek: Akceptuję Regulamin (dalej: „Zadanie Konkursowe”)

3. Każdy Uczestnik może zamieścić tylko 1 (jedno) Zadanie konkursowe.

4. Uczestnik może wziąć udział w Konkursie tylko z jednego konta w aplikacji Facebook niezależnie od tego, ile kont w tej aplikacji posiada. W przypadku powstania uzasadnionego podejrzenia o korzystaniu przez Uczestnika z fikcyjnego profilu, wszelkie zgłoszenia takiej osoby zostaną usunięte i nie będą brały udziału w Konkursie.

5. Zadanie konkursowe nie może zawierać treści naruszających prawo lub niezgodnych z dobrymi obyczajami, w szczególności nie może godzić w uczucia religijne i polityczne osób trzecich czy naruszać praw osób trzecich, nie może nawoływać do przemocy, lub nietolerancji, nie może zawierać wulgaryzmów lub treści reklamowych podmiotów trzecich.

7. Uczestnik może w każdej chwili zrezygnować z udziału w Konkursie, poprzez usunięcie komentarza zawierającego Zadanie konkursowe znajdującego się pod Postem Konkursowym na Facebooku.

8. Uczestnik, z chwilą dodania Zadania Konkursowego udziela Organizatorowi nieodpłatnej, przenoszalnej, lecz niewyłącznej licencji do korzystania z przedmiotów praw własności intelektualnej (utworów) zawartych w danym Zadaniu Konkursowym (niezależnie od otrzymania przez Uczestnika nagrody), w szczególności z utworów bez ograniczeń terytorialnych, czasowych lub ilościowych, z prawem do udzielania sublicencji, na następujących polach eksploatacji:

a) utrwalenie i zwielokrotnienie dowolną techniką w tym w szczególności techniką drukarską;

b) wprowadzenie do obrotu;

c) wykorzystanie całości i pojedynczych elementów dla potrzeb stworzenia dowolnych materiałów reklamowych (przykładowo reklamy prasowe, ulotki, plakaty o dowolnych rozmiarach, materiały okolicznościowe) oraz korzystanie z nich w ramach materiałów reklamowych, poprzez ich utrwalanie i zwielokrotnianie technikami opisanymi w punkcie a. powyżej, oraz wprowadzenie do obrotu, rozpowszechnianie, najem, użyczenie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;

d) rozpowszechnianie i udostępnianie w sieci Internet, w szczególności za pośrednictwem serwisów społecznościowych i stron internetowych Fundatora poprzez wprowadzenie do pamięci komputera bez względu na ilość nadań, emisji, wytworzonych egzemplarzy;

e) rozpowszechnianie w jakikolwiek inny sposób w całości lub części, nadawanie za pomocą wizji, fonii przewodowej i bezprzewodowej przez stacje naziemne, za pośrednictwem satelity, wystawienie, wyświetlenie, publiczne odtworzenie, publiczne wykonanie, nadawanie w sposób równoczesny i integralny z inną organizacją

lub podmiotem radiowym lub telewizyjnym, publiczne udostępnienie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;

f) najem, dzierżawa, zarejestrowanie utworu jako znaku towarowego, wzoru użytkowego lub przemysłowego.

9. Na mocy licencji określonej powyżej, utwór Uczestnika zawarty w Zadaniu Konkursowym może być wykorzystany w dowolny sposób, przetworzony, rozpowszechniony w całości lub w części, w połączeniu z innymi dziełami, może zostać zmieniony, opracowany, w szczególności w celu promocji i reklamy, w tym formie plakatów, folderów, w tym reklam audiowizualnych. Uczestnik wyraża zgodę na korzystanie i rozporządzanie opracowaniem jego utworu (zgodą na wykonywanie praw zależnych), z prawem do dalszego upoważnienia do wykonywania praw zależnych.

10. Organizator i osoby, którym udzieli sublicencji upoważnione są do wykorzystania utworu w sposób anonimowy.

11. Uczestnik na życzenie Organizatora zawrze z nim w formie pisemnej odrębną umowę licencji lub przeniesienia autorskich praw majątkowych do utworów zawartych w danym Zadaniu Konkursowym.

12. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania zwycięskich Zadań konkursowych również do celów promocyjnych Fanpage'a oraz samego Konkursu, na co Uczestnik wyraża zgodę.

#### **§4**

#### **Nagrody w Konkursie**

1. Nagrodą w konkursie jest (dalej zwana: „Nagroda”) jest zestaw upominków i gier MathRiders.

2. Każdy Uczestnik może wygrać tylko jedną Nagrodę w Konkursie.

3. Laureatów Konkursu wybierze Komisja Konkursowa wybrana przez Organizatora („Komisja Konkursowa”). W skład Komisji Konkursowej wchodzić dwie osoby wybrane przez Organizatora.

4. Nagrodę otrzyma 5 Uczestników Konkursu, których Zadanie konkursowe zostanie uznane przez Komisję Konkursową za najbardziej kreatywne i oryginalne (dalej: „Laureaci” lub pojedynczo „Laureat”).

5. Organizator zastrzega sobie możliwość wyboru mniejszej niż wskazana w ust. 4 liczby Laureatów lub zakończenia Konkursu bez wskazania Laureatów i przyznania nagród, w szczególności w przypadku gdy liczba zgłoszeń jest mniejsza niż liczba przewidzianych nagród lub Zadania Konkursowe nie spełniają warunku kreatywności i oryginalności. Dodatkowo może zostać stworzona lista rezerwowa obejmująca Uczestników, których Komentarze w ocenie Komisji zasługują na wyróżnianie w przypadku, gdy zwycięzca nie dostarczy danych niezbędnych do realizacji Nagrody lub z innych przyczyn niemożliwa będzie jej realizacja.

6. Wyłączone jest prawo żądania przez Laureata wypłaty równowartości nagrody w gotówce bądź prawo jej zamiany na inną nagrodę. Laureatom nie przysługuje ponadto prawo zastrzegania szczególnych właściwości nagrody.

#### **§ 5**

#### **Zasady przyznawania nagród w Konkursie**

1. Spośród wszystkich Zadań Konkursowych Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora wybierze najbardziej oryginalne i ciekawe Zadania Konkursowe, które zostaną nagrodzone Nagrodami w ramach niniejszego Konkursu, zgodnie z zasadami opisanymi w §5 Regulaminu. Przy wyborze Laureatów Nagród Komisja Konkursowa kierować się będzie swoim własnym uznaniem, biorąc pod uwagę oryginalność oraz kreatywność przy wykonaniu Zadania konkursowego.

2. Decyzja Komisji Konkursowej zapada jednomyślnie.
3. Laureat Konkursu zostanie powiadomiony o wygranej za pośrednictwem komentarza pod Postem konkursowym na portalu Facebook, nie później niż w ciągu 5 dni roboczych od zakończenia Konkursu. Dodatkowo nazwa użytkownika Laureata zostanie opublikowana w postaci Posta z Wynikami Konkursu w Serwisie Facebook w dniu 14 października 2021 roku.
4. Z prac Komisji Konkursowej zostanie sporządzony protokół, który nie jest do wglądu Uczestników.

## **§ 6**

### **Zasady wydawania nagród w Konkursie**

1. O fakcie wygranej oraz sposobie wydania nagrody, Organizator poinformuje Laureatów za pośrednictwem wiadomości prywatnej na portalu Facebook w dniu 14 października 2021r. Organizator jest zobowiązany do dostarczenia Laureatowi Nagrody na adres podany w wiadomości prywatnej na Facebook w aplikacji Messenger. Przed wysyłką Nagrody Laureat będzie zobowiązany do przekazania Organizatorowi oświadczenia: imienia, nazwiska, adresu zamieszkania, numer PESEL/NIP. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne w celu wysyłki Nagrody.
2. W przypadku niepodania danych osobowych wskazanych w ust. 1 powyżej lub w przypadku niewyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych, Organizator może zdecydować o przepadku nagrody. Przepadek nagrody może nastąpić również w sytuacji, gdy okaże się, że Laureat nie spełnia warunków uczestnictwa w Konkursie, określonych w § 2 pkt. 3. W takiej sytuacji Organizator może zdecydować o przyznaniu Nagrody kolejnemu Uczestnikowi wyłonionemu przez Komisję Konkursową, który zostanie poinformowany o wygranej w prywatnej wiadomości w Serwisie.
3. Organizator nie przewiduje informowania Uczestników, którzy nie zostali zwycięzcami, o ich indywidualnych wynikach w Konkursie.

## **§6**

### **Postępowanie reklamacyjne**

1. Reklamacje dotyczące Konkursu należy składać za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres: kontakt@mathriders.pl
2. Reklamacje będą rozstrzygane w terminie 14 dni od daty otrzymania danej reklamacji przez Komisję Konkursową powołaną przez Organizatora. Decyzja Komisji Konkursowej, co do zgłoszonej reklamacji jest ostateczna. Od decyzji Komisji Konkursowej nie przysługuje odwołanie do innych organów Organizatora. Pozostaje to bez wpływu na prawo Uczestnika do dochodzenia przysługujących mu roszczeń w postępowaniu sądowym.
3. Reklamacje można wносить w Czasie Trwania Konkursu oraz nie później niż w terminie 1 tygodnia od daty rozstrzygnięcia Konkursu. Po upływie tego terminu reklamacje nie będą uwzględniane.
4. Prawidłowo złożona reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika, adres poczty elektronicznej oraz powody reklamacji.
5. Uczestnik zostanie powiadomiony o rozpatrzeniu reklamacji za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres podany w reklamacji.

## **§7**

### **Postanowienia końcowe**

1. Administratorem danych osobowych Uczestników konkursu jest Centrum MathRiders Wesola z siedzibą w Warszawie przy ul. Kameliowej 23, Wesola, 05-077 Warszawa („Administrator Danych”).

2. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane:

- a) W celu udziału i przeprowadzenia konkursu, a także wyłonienia zwycięzców oraz kontaktu w sprawie wręczenia nagród na podstawie zgody Uczestnika (art. 6 ust. 1 lit. a RODO),
- b) W celu rozpatrzenia reklamacji na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO).

3. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo do: dostępu, żądania sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych osobowych, a w przypadku reklamacji także wyrażenia sprzeciwu na przetwarzanie. Żądania należy kierować do inspektora ochrony danych.

4. Każdy uczestnik może złożyć skargę na sposób przetwarzania jego danych przez Administratora do Prezesa UODO (uodo.gov.pl).

5. Dane będą przetwarzane do czasu zakończenia konkursu i rozpatrzenia reklamacji.

6. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do udziału w konkursie.

7. Wyrażoną zgodę na przetwarzanie Uczestnik może wycofać w dowolnym momencie, jednakże będzie to równoważne ze zrezygnowaniem z udziału w konkursie, a w przypadku wygranej z przypadkiem nagrody.

8. Dane Laureatów są przetwarzane na podstawie przepisów ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych (art. 6 ust. 1 lit. C RODO) przez okres 5 lat kalendarzowych po roku zakończenia konkursu. Podanie danych niezbędnych do rozliczenia podatku jest dobrowolne, ale niezbędne do otrzymania nagrody. Administrator udostępni dane osobowe podmiotom odpowiedzialnym za zrealizowanie czynności technicznych związanych z rozliczeniem podatku od nagrody. Laureatowi przysługuje prawo żądania wglądu w swoje dane, ich kopii, sprostowania, a także wniesienia skargi na sposób przetwarzania przez Administratora do Prezesa UODO. Żądania, o których mowa w niniejszym punkcie należy kierować do inspektora ochrony danych wyznaczonego przez Administratora.

9. Dostęp do danych osobowych związanych z kontem w serwisie społecznościowym Facebook (wizerunek, imię i nazwisko lub login) mają w szczególności użytkownicy serwisu Facebook oraz właściciel serwisu społecznościowego Facebook (Facebook Ireland Limited, z siedzibą pod adresem 4 Grand Canal Square, Grand Canal Harbour, Dublin 2 Irlandia) na zasadach dostępnych pod adresem <https://www.facebook.com/about/privacy>. Dodatkowo Administrator wskazuje, iż Facebook Ireland Limited pełni funkcję współadministratora w zakresie przetwarzania danych na potrzeby statystyk. Więcej na temat przetwarzania danych na potrzeby statystyk można znaleźć pod adresem: [https://www.facebook.com/legal/terms/information\\_about\\_page\\_insights\\_data](https://www.facebook.com/legal/terms/information_about_page_insights_data)

10. Postanowienia niniejszego Regulaminu podlegają przepisom prawa polskiego. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdować będą powszechnie obowiązujące przepisy, a w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego.

11. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, jeżeli jest to uzasadnione celem Konkursu i nie wpłynie na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie.

12. Zasady przeprowadzania Konkursu określa wyłącznie niniejszy Regulamin.

## §8

### Świadczenie usług drogą elektroniczną

1. W ramach Konkursu Organizator świadczy nieodpłatnie na rzecz Uczestników, na zasadach opisanych w niniejszym Regulaminie, usługi drogą elektroniczną w zakresie niezbędnym do realizacji Konkursu.

2. Przez usługi świadczone drogą elektroniczną na potrzeby Konkursu należy rozumieć takie usługi jak:

- a) udostępnienie Regulaminu w Serwisie Facebook;
- b) umożliwienie zapoznania się z Zadaniem Konkursowym;
- c) umożliwienie wzięcia udziału w Konkursie.

3. Umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną zostaje zawarta z chwilą, gdy Uczestnik rozpocznie korzystanie z usług objętych Regulaminem.

4. Umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną może być w każdej chwili rozwiązana przez Uczestnika poprzez zamknięcie profilu Organizatora w Serwisie Facebook lub rezygnację z uczestnictwa w Konkursie.

5. Warunkiem technicznym niezbędnym do korzystania z usług świadczonych drogą elektroniczną jest posiadanie zainstalowanej przeglądarki internetowej np. Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera, Chrome, Safari oraz profilu w Serwisie.

6. Organizator zastrzega, że korzystanie z usług objętych Regulaminem może wiązać się ze standardowym ryzykiem związanym z wykorzystaniem sieci Internet i rekomenduje Uczestnikom, przedsięwzięcie odpowiednich kroków w celu ich zminimalizowania.

7. Organizator korzysta we własnym zakresie z zabezpieczeń systemowych i stałej pomocy inżynierskiej zapewniając bezpieczeństwo przesyłanych i odbieranych danych.

8. Do reklamacji usług świadczonych drogą elektroniczną stosuje się odpowiednio postanowienia § 6 Regulaminu, przy czym termin na zgłoszenie reklamacji liczy się od momentu wystąpienia zdarzenia uzasadniającego złożenie reklamacji.

9. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie w zakresie świadczenia usług drogą elektroniczną zastosowanie mają powszechnie obowiązujące przepisy prawa, w tym w szczególności ustawa z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. Nr 144, poz. 1204, z późniejszymi zmianami).

10. Niniejszy Regulamin Konkursu dostępny jest dla Uczestników w siedzibie Organizatora oraz na stronie [www.mathriders.pl](http://www.mathriders.pl), w sposób umożliwiający jego pobranie na urządzenie końcowe w formacie PDF, przechowywanie i odtwarzanie w zwykłym toku czynności.