

Dzień Babci i Dziadka

Gry i zabawy

do wspólnego spędzania czasu




MathRiders®



Pomysły na gry i zabawy



① Wojna karciana

Potrzebne: talia kart do gry (bez jokerów), lub inne karty z liczbami np. Uno

Zasady:

1. Tasujecie karty i rozdajecie je po równo.
2. Każdy odkłada swoją talię zakrytą przed sobą.
3. Jednocześnie odkrywacie po jednej karcie.
4. Wygrywa osoba z kartą o wyższej wartości i zabiera obie karty.
5. Karty wygrane odkłada się na spód swojej talii.

Co się dzieje przy „wojnie”:

- Jeśli obie karty mają tę samą wartość, każdy:
 - a. kładzie jedną kartę zakrytą,
 - b. na nią jedną kartę odkrytą.
- Wygrywa osoba z wyższą kartą odkrytą i zabiera wszystkie karty z „wojny”.
- Jeśli znowu jest remis – wojna powtarza się.

Gra toczy się do momentu, aż jedna osoba zbierze wszystkie karty lub przerwiecie zabawę.

② Łańcuch imion

Zasady:

1. Zaczyna dowolna osoba.
2. Na zmianę podajecie imiona:
 - wnuczek/wnuczka – imiona dzieci ze swojej klasy,
 - babcia/dziadek – imiona kolegów z własnej klasy.
3. Nie wolno powtarzać imion.
4. Gdy ktoś nie potrafi podać kolejnego imienia, zabawa się kończy.
5. Na koniec możecie policzyć, ile imion padło łącznie.





Pomysły na gry i zabawy



③ Bajka opowiadana na zmianę

Zasady:

1. Jedna osoba zaczyna opowieść jednym zdaniem.
2. Druga osoba dopowiada kolejne zdanie.
3. Opowiadacie na zmianę, aż uznacie, że historia jest skończona.
4. Nie poprawiacie wcześniejszych zdań i nie cofacie fabuły.

Jeśli lubicie rysować - możecie potem zrobić **wersję obrazkową** waszej historii.

④ Jaką figurę mam na myśli?

Potrzebne:

karteczki, ołówek

Zasady:

1. Na karteczkach rysujecie różne figury (np. koło, kwadrat, trójkąt, prostokąt).
2. Jedna osoba losuje karteczkę i nie pokazuje jej drugiej osobie.
3. Druga osoba zgaduje, zadając pytania, na które można odpowiedzieć tylko: "tak" albo „nie”.
4. Liczycie liczbę zadanych pytań.
5. Po odgadnięciu figury następuje zamiana ról.





Pomysły na gry i zabawy



5 Co było pierwsze?

Zasady:

1. Jedna osoba podaje trzy rzeczy lub zdarzenia ze swojego życia.
2. Druga osoba układa je w kolejności od najwcześniejszego do najpóźniejszego.
3. Po ułożeniu kolejności pierwsza osoba potwierdza lub poprawia.
4. Następnie następuje zamiana ról.

6 Jaką liczbę mam na myśli?

Zasady:

1. Jedna osoba myśli konkretną liczbę z ustalonego zakresu (np. 1–20 lub 1–50).
2. Druga osoba zgaduje, zadając pytania typu: większa / mniejsza? parzysta / nieparzysta?
3. Odpowiedzi mogą brzmieć tylko „tak” lub „nie”.
4. Po odgadnięciu liczby zamieniacie się rolami.

7 Zgadnij, ile jest...

Zasady:

1. Wybieracie jeden rodzaj przedmiotów z otoczenia (np. cukierki w torebce, sztuczce w szufladzie, monety itp.) .
2. Każdy po kolei zgaduje, ile ich jest i zapisujecie wasze szacowane liczby.
3. Po wszystkich zgadywaniach liczycie przedmioty razem, na głos.
4. Zabawa kończy się po sprawdzeniu liczby.





Pomysły na gry i zabawy



⑧ Co się zmieniło?

Potrzebne: 5-10 drobnych przedmiotów

Zasady:

1. Układacie przedmioty na stole.
2. Jedna osoba zamyka oczy.
3. Druga osoba:
 - zabiera jeden przedmiot albo
 - zmienia kolejność przedmiotów.
4. Osoba, która miała zamknięte oczy, zgaduje, co się zmieniło.
5. Następuje zamiana ról.

⑨ Zagrajmy na planszy

Potrzebne:

plansza do gry, którą znajdziesz na kolejnej stronie
kostka
kolorowe kredki lub flamastry

Zasady:

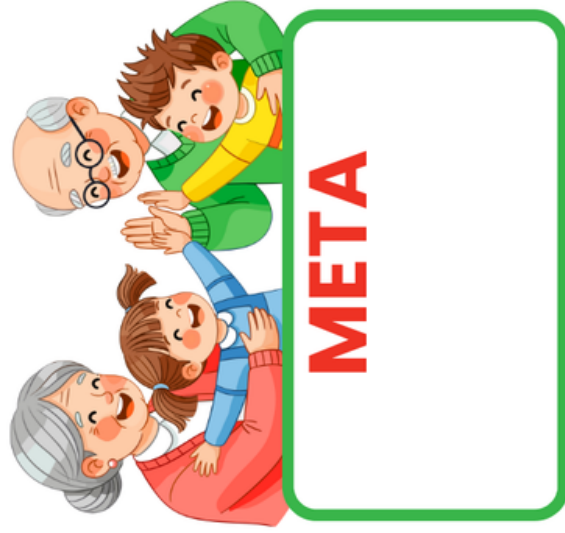
1. Gracze wybierają kolor i rzucają kostką na zmianę.
2. Gracze zamalowują liczbę serduszek odpowiadającą liczbie oczek wyrzuconych na kostce
3. Wygrywa gracz, który pierwszy dotrze do mety.

Dodatkowa opcja:

Możecie umówić się na **super liczbę**. Np. jeśli wyrzucisz 1 musisz opowiedzieć śmieszna historię, jaka Ci się wydarzyła.



START



META

START

